**简历**

**【个人信息】**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓 名： | 胡光乐 | 性 别： | 男 |
| 联系电话： | 13076991157 | 出生年月： | 90.1.15 |
| 电子邮箱： | 718075399@qq.com | 所 在 地： | 深圳 |
| 毕业院校： | 焦作大学 | 工作年限： | 8 |

**【自我简介】**

|  |
| --- |
| 1. 拥有较强的组织能力和适应能力、并具有一定的管理策划与组织管理协调能力； 2、为人谦虚谨慎，求知欲强烈，对待工作一丝不苟，忠实诚信，讲原则，说到做到，决不推卸责任;   3、具有APP团队开发管理经验，熟悉APP开发相关流程，具备APP进度的把控、开发过程的问题解决与沟通 |

**【技能专长】**

|  |
| --- |
| 1、参与过多款App开发，涉及到跨境电商、即时通讯IM、智能硬件蓝牙BLE、短视频制作、直播APP等多方面(全民吃瓜、 VidLike 、云播客、TPS商城、Xpark商城、Cume、对面 等)；  2、八年多的Android开发经验，有带团队经验，有团队开发和独立开发的经验；  3、有较强的架构能力，能负责产品的架构规划升级、代码重构、性能提升和稳定性优化；  4、Android四大组件的精确使用，自定义View绘制、View事件传递、性能优化、多线程操作  5、熟练使用Android通用主流开源框架（Retrofit，OkHttp，GreenDao，Glide等）,并能够灵活抽取封装  6、熟悉网络通信机制及常用数据传输协议（Socket、HTTP、Protobuf 、XMPP、Json、XML) ；  7、懂得如何使用JNI实现Java与c/c++程序间的调用，会打包依赖的native库（so）  8、了解热更新，插件化，组件化开发技术；  9、熟悉面向对象编程，熟悉常用的设计模式；  10、掌握项目资源混淆、代码混淆、签名、加固、多渠道打包、热修复等知识,有APK瘦身经验 |

**【工作经历】**

|  |  |
| --- | --- |
| 2019.3-至今 | **深圳全民吃瓜科技有限公司** |
|  | |  |  | | --- | --- | | 公司行业： | 社区平台、即时通信IM、直播、短视频 | |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Android工程师** | |  |  | | 工作职责： | 负责公司移动端管理及研发 | |  | |
| 2017.7-2019.3 | **深圳市龙动网络科技有限公司** |
|  | |  |  | | --- | --- | | 公司行业： | 跨境电商平台、即时通信IM、直播APP、短视频制作与下载 | |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Android工程师** | |  |  | | 工作职责： | 负责公司移动端管理及研发 | |  | |
| 2016.6-2017.7 | **深圳市巢织科技有限公司** |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 公司行业： | 纺织行业电商平台 |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Android工程师** | |  | | 工作职责： | 负责公司android项目研发 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 2014.07-2016.6 | **深圳市不羁科技有限公司** |
|  | |  |  | | --- | --- | | 公司行业： | 智能硬件穿戴式设备研发与生产 | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Android工程师** | |  | | 工作职责： | 负责公司内的android 项目研发 | | |
| 2011.10-2014.7 | **深圳市乐唯科技有限公司** |
|  | |  |  | | --- | --- | | 公司行业： | 社交移动app、教育培训辅导类、游戏开发 | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **软件工程师** | |  | | 工作职责： | 负责公司对外android项目的研发 | | |

**【项目经历】**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2019.3 - 至今 | **全民吃瓜** | |
|  | 所在公司： | 深圳全民吃瓜科技有限公司 |
|  | 项目职务： | 前端主控 |
|  | 项目描述： | 此项目为社交娱乐型综合软件-全民吃瓜APP；主要有新闻资讯模块、IM社交模块、红包经济体系模块、小视频多媒体模块、小程序服务模块几大板块构成，立在创建一个综合社交经济体系服务平台 |
|  | 项目职责： | 1、IM模块主控，负责代码review，性能优化等技术  2、框架的优化，功能开发，阅读源码来分析bug与修复  3、集成阿里路由框架，完成各模块之间跳转框架；集成RxJava二次封装完成网络层封装  4、通过Android Profiler、Lint、LeakCannary工具检查优化和分析内存使用和泄漏情况及定位问题代码。  5、集成腾讯wcdb数据库，完成数据库读写分离和全文检索业务  6、日常版本的迭代开发和维护  成果及表现：IM 模块的架构设计；每周一个迭代版本速度，高效开发 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2018.12 - 2019.3 | **VidLike 短视频下载制作** | |
|  | 所在公司： | 深圳市龙动网络科技有限公司 |
|  | 项目职务： | 前端主控 |
|  | 项目描述： | 此项目为短视频制作下载平台；主要市场在印度等东南亚市场普及，通过VidLike软件可以一键下载Facebook、Whatapp、twitter、Tiktok、vmate 等国外知名社交平台视频内容,也可通过该软件制作AE 模板素材视频，上传到各大社交平台分享 |
|  | 项目职责： | 1、团队主控，负责代码review，性能优化等技术  2、框架的优化，功能开发，阅读源码来分析bug与修复  3、使用MVVM架构模式，具有低耦合，重用性，独立开发特点，UI和Model各自都可以独立变化和修改，一个ViewModel可以绑定到不同的UI上；  4、网络框架中间层封装 okhttp+retrofit ;数据缓存机制实现；图片加载Glide 接口编程封装  5、通过Android Profiler、Lint、LeakCannary工具检查优化和分析内存使用和泄漏情况及定位问题代码。  6、研究 短视频制作SDK 并根据复杂性和兼容性进行二次封装  7、集成腾讯Bugly 对软件进行错误日志分析和上报，并实现热修复功能  8、日常版本的迭代开发和维护  成果及表现：一个月三个版本的迭代速度，高效开发，短视频制作、视频倒转、替换背景音乐、视频转GIF添加水印等。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2018.4 - 2018.12 | **IM 即时通信SDK** | |
|  | 所在公司： | 深圳市龙动网络科技有限公司 |
|  | 项目职务： | 移动端主管 |
|  | 项目描述： | 此项目为即时通信项目，实现直播APP 中 IM通讯模块，以jar 包形式对外提供SDK 接入，包含IM 即时通信功能：单聊、群聊、群公告、群文件、@某人、评论组等（自主研发非第三方接入Netty +Protocol buffer） |
|  | 项目职责： | 1、负责团队管理，android平台和ios平台进度把控。  2、负责软件整体研发，框架的搭建，功能开发，阅读源码来分析bug与修复。  3、负责将Android模块打包成SDK对外发布  4、使用AndroidPerfiler和MAT工具检查和分析内存泄漏情况及定位问题代码。  5、研究 Netty NIO框架，根据框架复杂性和扩展性进行二次封装，方便后期使用  6、封装SQLite 数据库，完成数据本地缓存  7、集成腾讯Bugly 对软件进行错误日志分析和上报，并实现热修复功能  8、协助项目经理管理移动端研发资源，对研发质量和研发进度负责  主要表现：移动端IM 所有模块的SDK 架构设计，Android端代码功能实现，加密混淆，编译打包so库以及性能优化等 |
| 2017.7- 2018.4 | **TPS 商城 跨境电商** | |
|  | 所在公司： | 深圳前海云集品电子商务有限公司 |
|  | 项目职务： | Android 开发 |
|  | 项目描述： | 公司主营项目为一款多语言多币种进出口双向跨境电商软件，实行线上线下会员制交易，购物平台； |
|  | 项目职责： | 1、参与电商平台的业务的架构设计、开发  2、使用arouter进行组件开发，实现了映射关系自动注册与分布式路由管理，解析URL进行跳转，并自动注入参数到目标页面中及支持跨模块跳转，降低耦合，对页面登录判断使用自定义拦截器对路由进行拦截； 3.使用eventBus进行组件通信，采用发布、订阅形式，降低代码通信耦合度；  4、优化APP前端整体框架设计、根据需要进行框架重构，推进前端组件化模块的实施，采用。  5、使用Android Studio和MAT工具检查和分析内存泄漏情况及定位问题代码。  5、测试评估okhttp 网络框架，根据框架优缺点和易用性对okhttp 进行二次封装  6、优化图片和调整存放目录，降低运行时应用所占内存  7、集成腾讯Bugly 对软件进行错误日志分析和上报，并实现热修复功能  主要表现：第三方SDK接入（登录、支付、分享），产品商城、商品详情、商品收藏，购物车购买，订单管理，个人中心，积分提现等一系列功能的研发及后期性能优化和版本迭代维护 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2016.7- 2017.7 | **Xpark项目 纺织品电商平台** | |
|  | 所在公司： | 深圳市巢织科技有限公司 |
|  | 项目职务： | Android 开发 |
|  | 项目描述： | 公司研发项目为电商平台商城购物类软件，主要服务中国本土服装设计师，集看版、索样、调版、大货生产的一站式解决设计师的所有布料问题的软件研发，实现传统行业线下交易向互联网线上发展 |
|  | 项目职责： | 1、负责软件整体研发，框架的搭建，功能开发，阅读源码来分析bug与修复。  2、使用Android Studio和MAT工具检查和分析内存泄漏情况及定位问题代码。  3、测试评估Universal-Image-Loader和Picasso 图片加载框架，根据框架复杂性和扩展性决定使用Picasso，同时对Picasso 进行二次封装，方便后期使用  4、测试评估Volley 和okhttp 网络框架，根据各个框架优缺点和易用性决定使用okhttp，同时对okhttp 进行二次封装  5、优化图片和调整存放目录，降低运行时应用所占内存  6、集成腾讯Bugly 对软件进行错误日志分析和上报，并实现热修复功能  主要表现：第三方SDK接入（登录、支付、IM客服、推送），产品商城、商品收藏，购物车购买，订单管理，个人中心，积分提现等一系列功能的研发及后期性能优化和版本迭代维护 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2014.12 - 2016.7 | **Cueme项目 穿戴社交** | |
|  | 所在公司： | 深圳市不羁科技有限公司 |
|  | 项目职务： | Android 开发 |
|  | 项目描述： | 公司主要从事智能硬件研发,主要产品是一款社交性质的穿戴设备（胸罩、内裤），该设备体现了一种情趣智能化、趣味化。通过手机可以进行聊天互动，也可以与我们的设备来进行自按摩和远程按摩互动等功能 |
|  | 项目职责： | 1、负责需求评审，功能开发，阅读源码来分析bug与修复。  2、使用Android Studio和MAT工具检查和分析内存泄漏情况及定位问题代码。  3、研究Universal-Image-Loader图片加载框架并进行二次封装，方便项目后期使用  4、根据HttpConnection、HttpURLConnection以及Apache的HTTP Client进行网络框架封装  5、优化图片，降低运行时应用所占内存  6、使用自动测试工具 monkey进行压力测试  主要表现：第三方SDK接入，即时聊天IM功能，蓝牙BLE硬件通讯，博客动态空间功能，日记本功能等一系列功能的研发及后期维护 |
| 2014.10 - 2014.12 | **GamBox项目 资讯类** | |
|  | 所在公司： | 深圳市融网汇智科技有限公司 |
| 项目职务： | Android 开发 |
| 项目描述： | 本项目是针对于手游的周边类产品，收录一些市场上较为流行的游戏APP 或者自己公司的游戏APP放在我们的软件中，加以包装，通过信息浏览（仿网易新闻客户端）来实现用户量的积累的一款软件。其中包括栏目的浏览，内容的展现，富文本显示，礼包下载，多媒体文件等多元化功能 |
| 项目职责： | 1、研究Universal-Image-Loader图片加载框架并进行二次封装，方便项目后期使用  2、根据HttpConnection、HttpURLConnection以及Apache的HTTP Client进行网络框架封装  主要完成：模板框架的搭建、礼包信息浏览及下载，软件更新等模块的编码 |
| 2014.09 - 2014.10 | **平台项目SDK项目** | |
|  | 所在公司： | 深圳市融网汇智科技有限公司 |
| 项目职务： | Android 开发 |
| 项目描述： | 公司业务为游戏研发和代理运营，所在项目部主要为公司手游开发统一SDK ，包括登录SDK、支付SDK等 |
| 项目职责： | 负责公司自有SDK的维护和开发，为公司手游提供集成入口：  开发登录SDK，集成自己系统和市面主流社交SDK（微信、QQ、新浪），为公司所有产品提供统一入口；  整合支付SDK，将市场上的支付sdk（移动、联通、电信、可可、支付宝、银联、爱立信等）进行集成，为公司游戏软件中支付功能做统一处理，开发公共支付lib 包 |
| 2014.07 - 2014.09 | **看守所点单项目** | |
|  | 所在公司： | 深圳市乐唯科技有限公司 |
| 项目职务： | Android 开发 |
| 项目描述： | 本项目是公司一外包项目，用于看守所内各个监室点单统计系统，基于平板开发 |
| 项目职责： | 负责框架搭建和各个功能模块的实现（商品购买、购物车、管理订单、余额查询、购买清单和数据同步等） |
| 2013.10 - 2014.07 | **AK德州扑克项目** | |
|  | 所在公司： | 深圳市乐唯科技有限公司 |
| 项目职务： | Android 研发 |
| 项目描述： | 该项目为公司自主研发的一款社交型娱乐游戏，它是集聊天社交和传统德州扑克游戏相结合的一款游戏 |
| 项目职责： | 主要负责登录，注册，排行榜、我的好友、聊天、背包、商店、师徒，送礼，充值等功能代码的实现，第三方平台sdk的接入（qq，微信，sina，oppo，移动MM，联通等第三方sdk），以及后期维护与升级。 |
| 2013.02 - 2013.10 | **Fyme社区项目** | |
|  | 所在公司： | 深圳市乐唯科技有限公司 |
| 项目职务： | Android 研发 |
| 项目描述： | 本项目是公司一个外包项目，是一款社交娱乐型软件，集传统的聊天功能和无线网络电话功能，以及类似于yy语音一样的聊天广播室功能与一体的新型软件，为用户提供一个既能像微信一样的聊天功能，还能通过无线网络实现免费电话功能，同时还可以像yy那样建立广播聊天室，通过语音大家一起群聊的效果，是一款实打实的复合型社交软件 |
| 项目职责： | 负责客户端的设计和编码，数据库连接的封装和部分功能代码的实现 |
| 2011.10 - 2013.02 | **旅游、健康医疗项目** | |
|  | 所在公司： | 深圳市乐唯科技有限公司 |
| 项目职务： | Android 研发 |
| 项目描述： | 黄果树旅游项目，是一款针对旅游者宝典的软件，该软件收录了以景点为中心周边的美食、交通、住宿、购物和游玩攻略等信息  健康医疗项目，是一款与硬件厂商合作而开发的软件，软件以电子书的形式，图片浏览等方式，收录了大量有关健康的知识，让用户浏览了解健康相关的知识 |
| 项目职责： | 客户端编码实现 |